



Цифров прожекционен апарат

РЪКОВОДСТВО НА ПОТРЕБИТЕЛЯ

Информация за гаранциите и авторските права

Ограничена гаранция

BenQ гарантира, че продуктът няма дефекти на материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупка. В случай че бъде установен дефект на този продукт по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за Вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции се анулират, ако клиентът не използва продукта според писмените инструкции на BenQ. Влажността на околната среда трябва да бъде между 10% и 90%, температурата - между 0°C и 35°C, надморската височина не трябва да надвишава 4920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашена среда. Гаранцията Ви дава специфични юридическа права, но в някои страни можете да имате и други права.

За допълнителна информация, посетете www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права © 2020 г. на BenQ Corporation. Всички права запазени.

Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъвто и да е език, включително и компютърни езици, под каквато и да е форма и на какъвто и да е носител - електронен, магнитен, оптичен, химически, хартиен или друг, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation, се забранява.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не дава никакви гаранции, преки или косвени, по отношение на съдържанието на този материал и изрично посочва, че не дава никакви гаранции за продаваемост или пригоденост за дадена цел. Освен това, BenQ Corporation си запазва правото да редактира настоящата публикация и периодично да прави промени в съдържанието ѝ без да се задължава да уведомява никого за съответните редакции или промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments.

Останалите търговски марки са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Отидете на <http://patmarking.benq.com/> за повече информация относно това какво включва патента на BenQ.



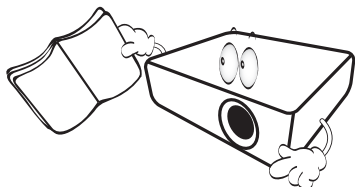
Съдържание

Информация за гаранциите и авторските права	2
Важни инструкции за безопасност	4
Въведение	7
Съдържание на доставката	7
Изглед на проектора отвън	8
Контроли и функции.....	9
Разполагане на проектора	11
Избор на място	11
Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение	12
Монтиране на проектора	16
Настройка на проектираното изображение	17
Свързване	19
Свързване на InstaShow (WDC10)	20
Работа	21
Пускане на проектора	21
Използване на менютата.....	22
Защита на проектора	24
Превключване на входния сигнал	25
Изключване на проектора	26
Директно изключване	26
Работа с менюто	27
Осн. меню	27
Разширени меню	29
Поддръжка	37
Поддръжка на проектора	37
Информация за лампата	38
Отстраняване на неизправности	43
Спецификации	44
Спецификации на прожекционния апарат	44
Размери	45
Схема на синхронизация.....	46

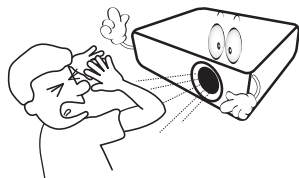
Важни инструкции за безопасност

Проекторът е проектиран и тестван, за да отговаря на последните стандарти за защита на ИТ оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта, обаче, е важно да следвате посочените в настоящото ръководство инструкции и маркировките върху продукта.

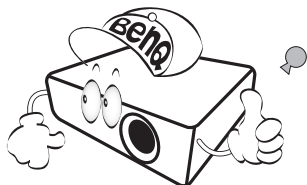
1. Прочетете ръководството преди да започнете работа с проектора. Запазете го за бъдещи справки.



2. Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа. Интензивният светлинен лъч може да увреди очите.

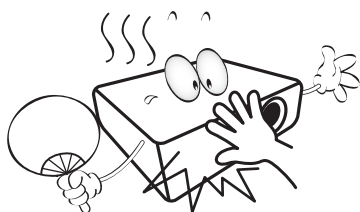


3. За сервизно обслужване, свържете се с квалифициран сервизен персонал.

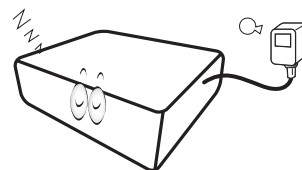


4. Затворът на обектива (ако има такъв) винаги трябва да е отворен. Махайте капачката, когато лампата на проектора е включена.

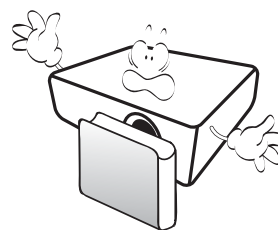
5. Лампата става много гореща по време на работа. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите модула на лампата за смяна.



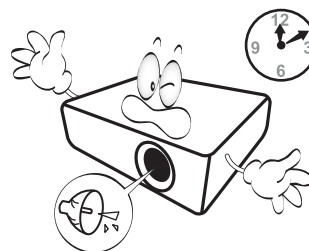
6. В някои страни напрежение на електрическата мрежа НЕ Е стабилно. ози прожекторен апарат е конструиран да работи безопасно със захранващо напрежение между 100 до 240 волта променливотоково напрежение, но би могъл да се повреди при отпадане на захранването, или ако възникнат колебания от ± 10 волта. В области, където напрежението на електрическата мрежа е непостоянно, се препоръчва да свържете проектора чрез стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).



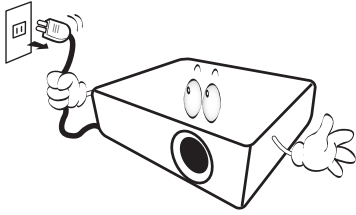
7. Не блокирайте обектива на проектора с обекти докато проекторът работи, защото това може да доведе до нагряване и деформиране или дори да причини пожар. За временно изключване на лампата използвайте функцията за изключване blank.



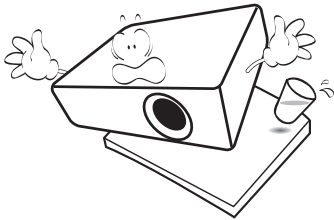
8. Не използвайте лампата след номиналния ѝ експлоатационен период. Използване на лампата дълго време след изтичане на номиналния ѝ експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.



9. Никога не сменяйте модула на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.

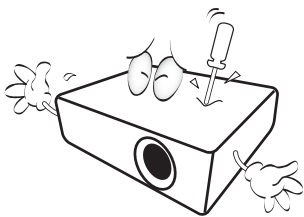


10. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне и сериозно да се повреди.



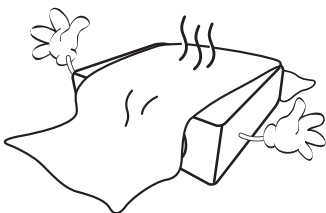
11. Не се опитвайте да демонтирате проектора. В него има места с опасно високо напрежение. Докосването на части под високо напрежение може да има фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване, е лампата и тя има собствен отстраняем капак.

При никакви обстоятелства да не се отстраняват или махат другите капаци. Обслужването да се извършва само от подходящ, квалифициран сервизен персонал.



12. Не блокирайте вентилационните отвори.

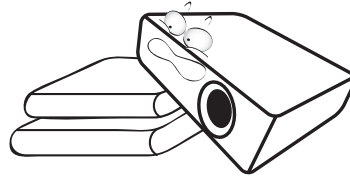
- Не поставяйте проектора върху одеало, легло или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с плат или други подобни предмети.
- Не поставяйте запалими материали близо до проектора.



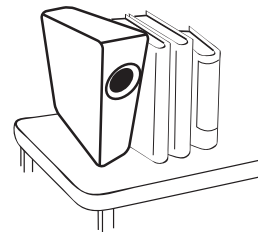
Ако вентилационните отвори са блокирани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

13. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.

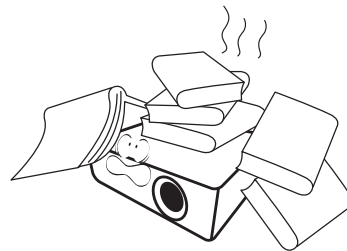
- Не използвайте, ако проекторът е наклонен под ъгъл по-голям от 10 градуса наляво или надясно или под ъгъл по-голям от 15 градуса напред или назад. Използването на проектора, когато той не е напълно хоризонтална позиция, може да доведе до неизправност или повреда на лампата.



14. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Ако го направите, той може да се преобърне и да причини нараняване или да се повреди.

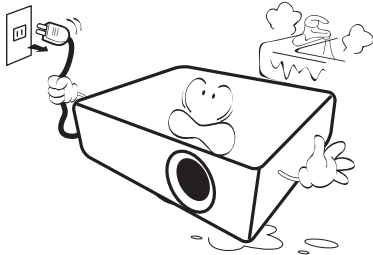


15. Не настъпвайте проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен физическите щети върху проектора са възможни и инциденти и евентуално нараняване.

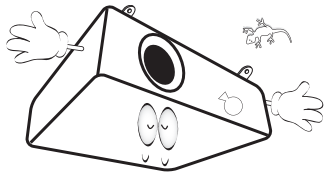


16. Когато проекторът работи, можете да усетите топъл въздух и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не е дефект на продукта.

17. Не поставяйте течности в близост до проектора. Разливането на течности върху него може да доведе до повреда. Ако проекторът се навлажни, изключете от електрическия контакт и повикайте техник на BenQ за ремонт.



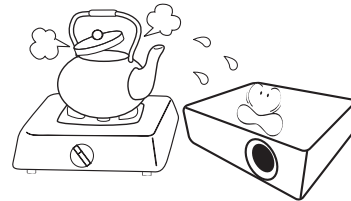
18. Продуктът може да показва инвертирани изображения при монтаж на таван/стена.



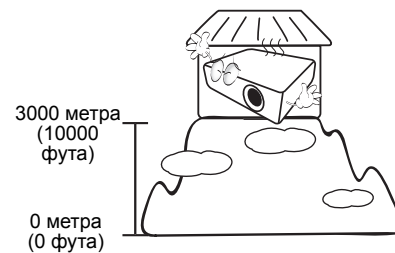
19. Този апарат трябва да бъде заземен.

20. Не използвайте проектора при следните условия.

- В затворени помещения или места с лоша вентилация. Проекторът да се монтира, така че между него и стените да има разстояние от поне 50 см и да се осигури свободен въздушен поток.
- Места, където температурата може да стане много висока, като например във вътрешността на автомобил със затворени прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да замърсят оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период на проектора или да направят образа по-тъмен.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40°C/104°F
- Места с надморска височина над 3000 метра (10000 фута).

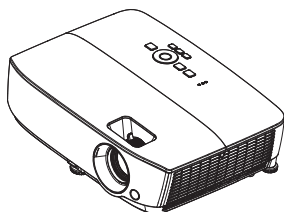


Въведение

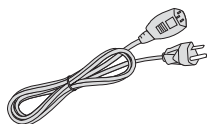
Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете дали комплектът съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, обърнете се към мястото, от където сте закупили продукта.

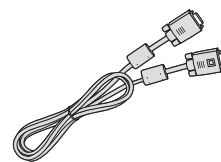
Стандарти аксесоари



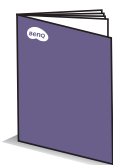
Проектор



Захранващ кабел



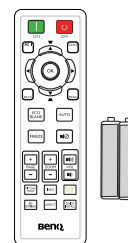
VGA кабел



Ръководство за бърз старт



Гаранционна карта*



Дистанционно управление с
батерии



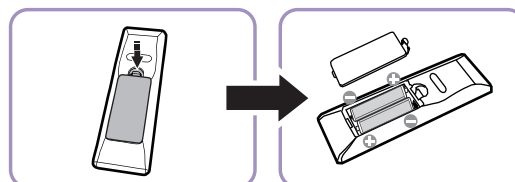
- Предоставените аксесоари са подходящи за Вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- *Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Аксесоари като опция

1. Комплект с резервна лампа
2. Комплект за монтаж на таван
3. Чанта за пренасяне
4. 3D очила
5. InstaShow (WDC10)

Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и отворете капака на отделението за батерии, както е показано на илюстрацията.
2. Отстранете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две нови батерии от тип AAA. Уверете се, че положителния и отрицателния полюс са поставени правилно, както е показано на илюстрацията.

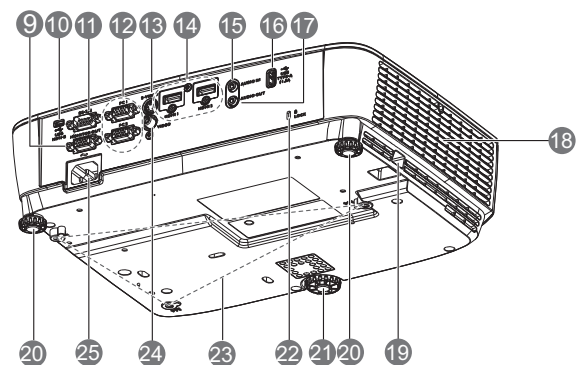
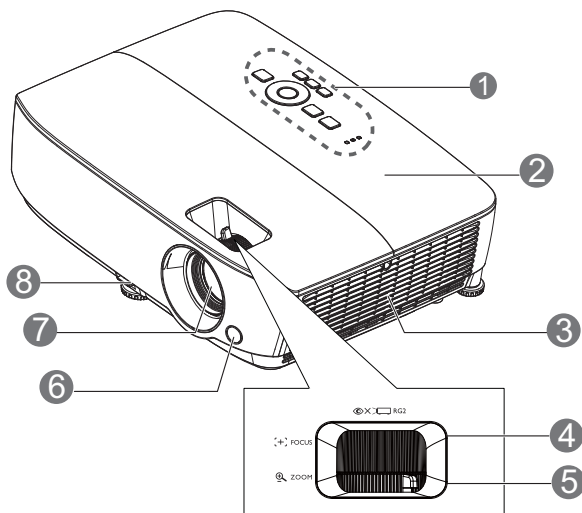


3. Поставете обратно капака на отделението за батерии, така че да щракне на мястото си.



- Не оставяйте дистанционното управление и батериите на места с прекалено висока температура или във влажна среда като в кухнята, в банята, в сауна, в зимна градина или в затворен автомобил.
- Сменяйте батерията само с нова от същия или еквивалентен тип в съответствие с препоръките на производителя.
- Изхвърлете използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда за Вашия регион.
- Никога не хвърляйте батерии в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите, за да предотвратите повреда в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

Изглед на проектора отвън



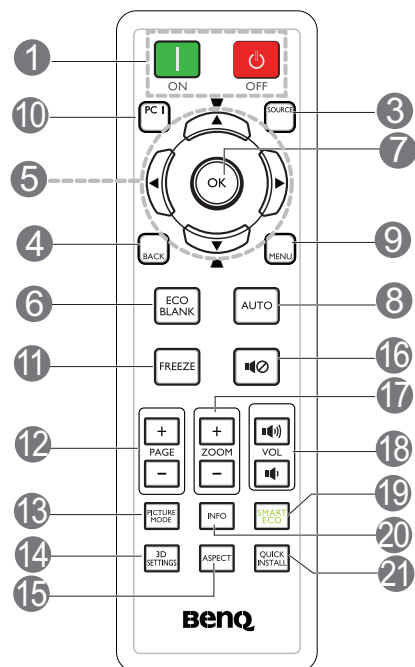
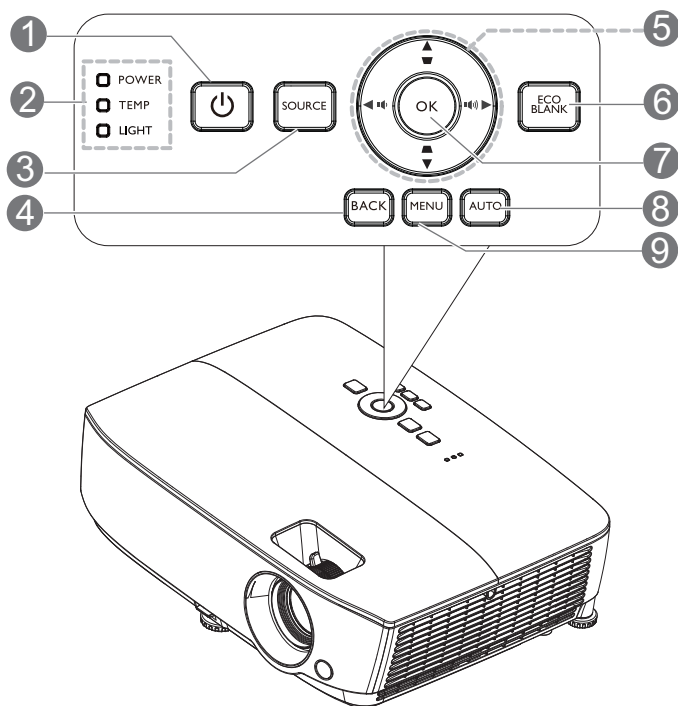
1. Външно дистанционно управление (Вижте [Проектор и дистанционно управление на страница 9](#) за повече подробности.)
2. Капак на лампата
3. Отвор (въздушен вход)
4. Пръстен за фокусиране
5. Пръстен за мащабиране
6. Преден инфрачервен датчик за дистанционно управление
7. Проектираща леща
8. Лост за бързо освобождаване
9. Контакт за изходен RGB сигнал
10. Жак на USB mini-B вход
11. RS-232 контролен порт
12. Входен жак за RGB (PC)/компонентен видео сигнал (YPbPr/ YCbCr)
13. S-Video входен жак
14. HDMI входен жак
15. Входен аудиожек
16. USB Type A порт
17. Изходен аудиожек
18. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
19. Лента за защита
20. Задно краче за регулиране
21. Предно регулиращо краче
22. Отвор за Kensington ключалка против кражба
23. Отвори за монтиране на таван
24. Контакт за входен видео сигнал
25. Вход за AC захранващ кабел

Контроли и функции

Проектор и дистанционно управление



Всички натискания на бутони, описани в този документ, са налични на дистанционното управление или на проектора.



1. Power

Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.

ON / OFF

Включва или изключва проектора.

2. Светлинен индикатор POWER/Предупредителен индикатор за температурата/LIGHT индикатор (Вижте [Индикатори на страница 42.](#))

3. SOURCE

Показва лентата за избор на източник.

4. BACK

Връща се към предишно екранно меню. Излиза и записва настройките на менюто, когато е в най-горното ниво на екранното меню.

5. Стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)

Когато екранното меню (OSD) е активирано, клавишите се използват като стрелки за избиране на желаните опции и конфигуриране на настройки.

Бутонни за корекция (▼, ▲)

Показва страницата с настройки за корекция.

Клавиши за силата на звука /

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

6. ECO BLANK

Натиснете бутона , за да изключите изображението за определен период от време със 70% икономия на лампата. Натиснете отново, за да възстановите изображението.



Не блокирайте прожекторния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на блокирания обект, дори възникване на пожар.

7. OK

Потвърждава избория от екранното меню (OSD) елемент.

Влиза в следващото ниво на екранното меню.

8. AUTO

Автоматично определя най-добрите тайминги за картината за показаното изображение, когато е избран PC сигнал (аналогов RGB сигнал).

9. MENU

Показва или излиза от екранното меню (OSD).

10. Бутон за избор на източника: PC 1

Избира **PC 1** източник на входен сигнал за дисплея.

11. FREEZE

Фиксира проектираното изображение.

12. PAGE+/PAGE-

Стрелки страница нагоре/страница надолу при свързване към компютър чрез USB mini-B.

Управлява софтуерната програма на Вашия дисплей (на свързан компютър), която отговаря на команди като страница нагоре/надолу (като Microsoft PowerPoint).

13. PICTURE MODE

Избира режима на картината.

14. 3D SETTINGS

Активира 3D на екрана меню (OSD) опция.

15. ASPECT

Избира пропорциите на дисплея.

16.

Включва и изключва звука на проектора.

17. ZOOM+/ZOOM-

Увеличава или намалява размера на проектираната картина.

18. Клавиши за силата на звука /

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

19. SMART ECO

Показва менюто **Светлинен режим** за избор на подходящ работен режим на лампата.

20. INFO

Показва менюто с информация за проектора.

21. QUICK INSTALL

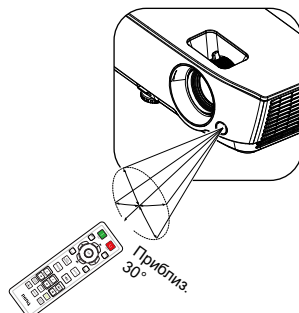
Показва меню **QUICK INSTALL**, включително Позиция на проектора, Тестов шаблон и Трапец.

Ефективен обхват на дистанционното управление

За да функционира както трябва, дистанционното управление трябва да се държи под ъгъл до 30 градуса перпендикулярно на IR сензора/сензорите за дистанционно управление на проектора. Разстоянието между дистанционното управление и сензора/сензорите не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и IR сензора/сензорите на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора отпред



Разполагане на проектора

Избор на място

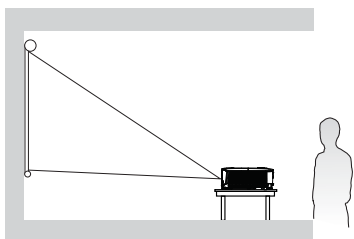
Преди да изберете място за монтаж на Вашия проектор, обърнете внимание на следните фактори:

- Размер и положение на Вашия екран
- Местоположение на електрическия контакт
- Местоположение и разстояние между проектора и останалото Ви оборудване

Можете да инсталирате проектора по следните начини.

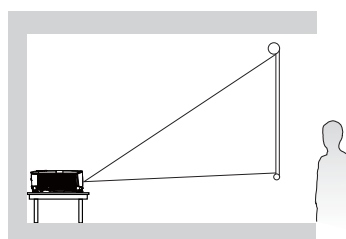
1. Предна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-често срещаният начин за разполагане на проектора и предлага бърза настройка и мобилност.



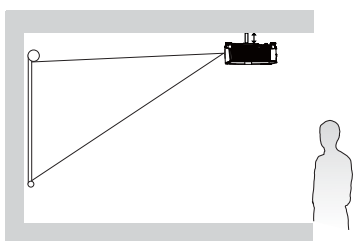
2. Задна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален екран за задно проектиране.



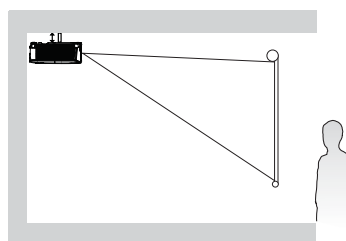
3. Преден таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен наопаки на тавана пред екрана. Закупете комплекта за монтаж на таван/стена на проектори BenQ от Вашия доставчик, за да монтирате проектора.



4. Заден таван

Изберете тази позиция, когато проекторът е монтиран наопаки зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за задно проектиране и комплект за монтаж на таван/стена на BenQ.



След включване на проектора отидете в **Меню Разширени - Настройки > Инсталиране на проектора > Инсталиране на проектора** и натиснете **ОК**. Използвайте **◀/▶** за да изберете екран.

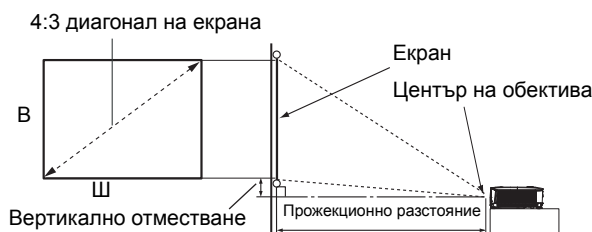
Може също така да използвате **QUICK INSTALL** на дистанционното управление за достъп до това меню.

Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение

Разстоянието от обектива на проектора до екрана, настройката за мащабиране (ако има такава) и видеоформатът оказват влияние върху размера на проектираното изображение.

Размери на проектиране

SVGA



- Пропорциите на екрана са 4:3 и прожектираното изображение е с пропорции 4:3

Размер на екрана		Разстояние на проектиране (mm)			Вертикално отместване (mm)		
Диагонал		Ш (mm)	В (mm)	Мин. разстояние		Средна	Макс. разстояние
In	mm			(макс. мащабиране)			(мин. мащабиране)
40	1016	813	610	1579	1738	1896	40
50	1270	1016	762	1987	2186	2384	50
60	1524	1219	914	2395	2634	2873	60
70	1778	1422	1067	2804	3083	3362	70
80	2032	1626	1219	3212	3531	3850	80
90	2286	1829	1372	3621	3980	4339	90
100	2540	2032	1524	4029	4429	4828	100
120	3048	2438	1829	4846	5326	5805	120
150	3810	3048	2286	6071	6671	7271	150
200	5080	4064	3048	8113	8914	9715	201
250	6350	5080	3810	10155	11157	12158	251
300	7620	6096	4572	12197	13400	14602	301

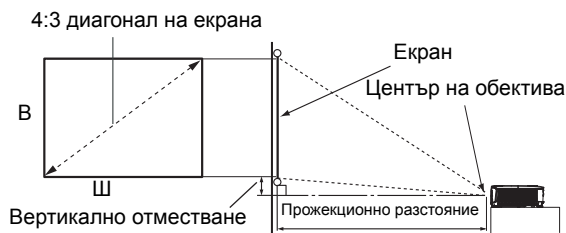
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 5326 mm.

- Ако сте измерили разстояние на прожектиране 8000 mm, най-близката стойност в колона "**Разстояние на проектиране (mm)**" е 8914 mm. Срещу този ред пише, че Ви е необходим 200-инчов екран (около 5,0 m).



Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери.

Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.



- Пропорциите на екрана са 4:3 и прожектираното изображение е с пропорции 4:3

Размер на екрана			Разстояние на проектиране (mm)			Вертикално отместване (mm)	
Диагонал		Ш (mm)	В (mm)	Мин. разстояние	Средна		Макс. разстояние
In	mm			(макс. мащабиране)			(мин. мащабиране)
40	1016	813	610	1558	1717	1875	37
50	1270	1016	762	1963	2161	2359	46
60	1524	1219	914	2368	2606	2843	55
70	1778	1422	1067	2772	3049	3326	64
80	2032	1626	1219	3177	3494	3810	73
90	2286	1829	1372	3582	3938	4294	82
100	2540	2032	1524	3987	4382	4777	91
120	3048	2438	1829	4796	5271	5745	110
150	3810	3048	2286	6010	6603	7195	137
200	5080	4064	3048	8034	8824	9614	183
250	6350	5080	3810	10057	11045	12032	229
300	7620	6096	4572	12081	13266	14450	274

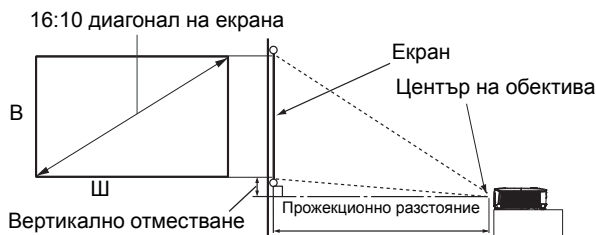
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 5271 mm.

- Ако сте измерили разстояние на прожектиране 8000 mm, най-близката стойност в колона "**Разстояние на проектиране (mm)**" е 8824 mm. Срецу този ред пише, че Ви е необходим 200-инчов екран (около 5,0 m).



Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери.

Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.



- Пропорциите на екрана са 16:10 и прожектираното изображение е с пропорции 16:10

Размер на екрана		Разстояние на проектиране (mm)			Вертикално отместване (mm)		
Диагонал		Ш (mm)	В (mm)	Мин. разстояние		Средна	Макс. разстояние
In	mm			(макс. мащабиране)	(мин. мащабиране)		
40	1016	862	538	1310	1447	1583	20
50	1270	1077	673	1652	1823	1993	25
60	1524	1292	808	1995	2200	2404	30
70	1778	1508	942	2337	2576	2814	36
80	2032	1723	1077	2680	2953	3225	41
90	2286	1939	1212	3022	3329	3636	46
100	2540	2154	1346	3365	3706	4046	51
120	3048	2585	1615	4050	4459	4867	61
150	3810	3231	2019	5077	5588	6099	76
200	5080	4308	2692	6790	7471	8152	102
250	6350	5385	3365	8502	9353	10204	127
300	7620	6462	4039	10215	11236	12257	152

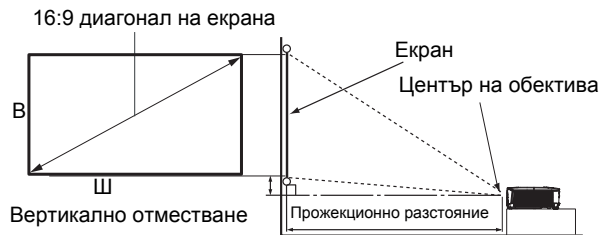
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 4459 mm.

- Ако сте измерили разстояние на прожектиране 7500 mm, най-близката стойност в колона "**Разстояние на проектиране (mm)**" е 7471 mm. Срецу този ред пише, че Ви е необходим 200-инчов екран (около 5,0 m).



Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери.

Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.



- Пропорциите на екрана са 16:9 и прожектираното изображение е с пропорции 16:9

Размер на екрана				Разстояние на проектиране (mm)			Вертикално отместване (mm)
Диагонал		Ш (mm)	В (mm)	Мин. разстояние	Средна	Макс. разстояние	
In	mm			(макс. мащабиране)		(мин. мащабиране)	
40	1016	886	498	1319	1439	1559	35
60	1524	1328	747	1979	2158	2338	52
80	2032	1771	996	2639	2878	3117	70
100	2540	2214	1245	3299	3597	3896	87
120	3048	2657	1494	3958	4317	4676	105
150	3810	3321	1868	4948	5396	5844	131
200	5080	4428	2491	6597	7195	7793	174
220	5588	4870	2740	7257	7914	8572	192
250	6350	5535	3113	8246	8994	9741	218
300	7620	6641	3736	9896	10792	11689	262

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 4317 mm.

- Ако сте измерили разстояние на прожектиране 5000 mm, най-близката стойност в колона "**Разстояние на проектиране (mm)**" е 5396 mm. Срецу този ред пише, че Ви е необходим 150-инчов екран (около 3,8 m).



Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери.

Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.

Монтиране на проектора

Ако възнамерявате да монтирате проектора, силно Ви препоръчваме да използвате подходящ комплект за монтаж на BenQ и да се уверите, че проекторът е надеждно и безопасно монтиран.

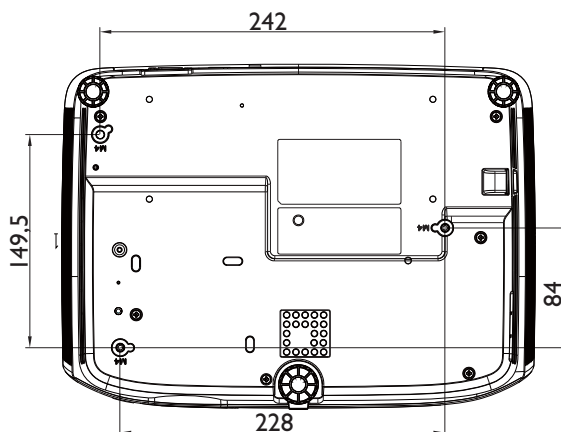
Ако използвате комплект за монтиране, различен от BenQ, възможно е проекторът да падне поради неправилно поставяне заради болтове с неправилна големина или дължина.

Преди монтиране на проектора

- Можете да закупите комплект за монтаж за проектори BenQ от същото място, от което сте закупили проектора си.
- BenQ препоръчва също така да купите отделен кабел за заключващ механизъм тип "Kensington", който да закрепите както към Kensington отвора на проектора, така и към основата на скобата. Това осигурява допълнително задържане на проектора, в случай че монтажната скоба се разхлаби.
- Поискайте от Вашия търговец да инсталира проектора. Инсталирането на проектора от Вас може да доведе до падането му и нараняване.
- Трябва да предприемете необходимите стъпки, за да предотвратите падането на проектора по време на земетресение например.
- Гаранцията не покрива щети върху продукта поради монтаж на проектора с помощта на комплект за монтаж на проектори на марка, различна от BenQ.
- Обърнете внимание на температурата на околната среда на мястото, където проекторът ще бъде монтиран на таван/стена. Ако се използва отоплително тяло, температурата около тавана/стената не трябва да надвишава очакваното.
- Прочетете ръководството на потребителя за комплекта за монтаж относно диапазона на въртящия момент. Затягането с въртящ момент над препоръчания диапазон може да доведе до повреда на проектора и падането му по-късно.
- Уверете се, че електрическият контакт е на достъпна височина, така че лесно да можете да изключите проектора.

Инсталационна диаграма за таванен/стенен монтаж

Болтове за монтиране на таван/стена: M4
(Макс. дължина = 25 mm; мин. дължина = 20 mm)



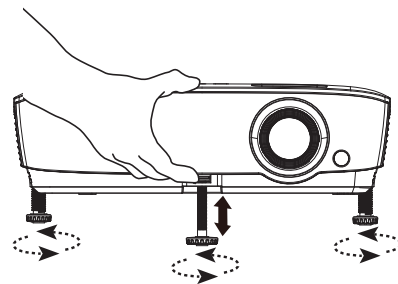
Единица: mm

Настройка на проектираното изображение

Настройка на ъгъла на проектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един на друг, проектираното изображение ще бъде трапецовидно. Можете да завиете задните регулиращи крачета за фина настройка на хоризонталния ъгъл.

Приберете крачетата, завийте крачетата за регулиране в обратна посока.



Не гледайте в лещата, докато лампата е включена. Силната светлина на лампата може увреди очите Ви.

Автоматична настройка на образа

В някои случаи е възможно качеството на картината да се нуждае от оптимизиране. За да направите това, натиснете **AUTO**. В рамките на 3 секунди вградената интелигентна функция за автоматична настройка ще пренастрои честотата и фазата, за да осигури най-доброто възможно качество за картината.

Информацията за текущия източник на сигнал се показва ъгъла на екрана за 3 секунди.

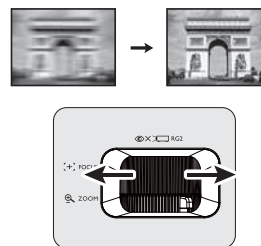
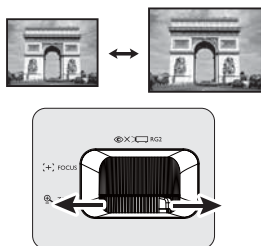


Тази функция е налична, само когато е избран PC сигнал (аналогов RGB сигнал).

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

Можете да регулирате прожектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.

Направете изображението по-рязко чрез въртене на пръстена за фокусиране.



Коригиране на трапецовидно изкривяване

Трапецовидното изкривяване се наблюдава, когато проектираното изображение е видимо по-широко в горната или в долната част. Това става, когато проекторът не е перпендикулярен на екрана.

За да коригирате това, освен да регулирате височината на проектора, трябва също така да направите ръчна корекция. Следвайте стъпките по-долу.

• Използване на дистанционното управление

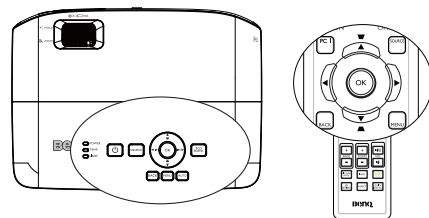
Натиснете **▼/▲** на проектора или на дистанционното управление, за да отворите страницата за Трапец.

Натиснете **▲**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението.

Натиснете **▼**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението.

• Използване на екранното меню

1. Натиснете **MENU**, след което натискайте **▼** докато се маркира менюто **Дисплей** и натиснете **OK**.
2. Уверете се, че **Авт. верт. корекция** е **Изкл.**.
3. Натиснете **▼**, за да отворите **Трапец** и натиснете **OK**. Показва се страницата за корекция **Трапец**.
4. Натиснете **▲**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението или натиснете **▼**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част.

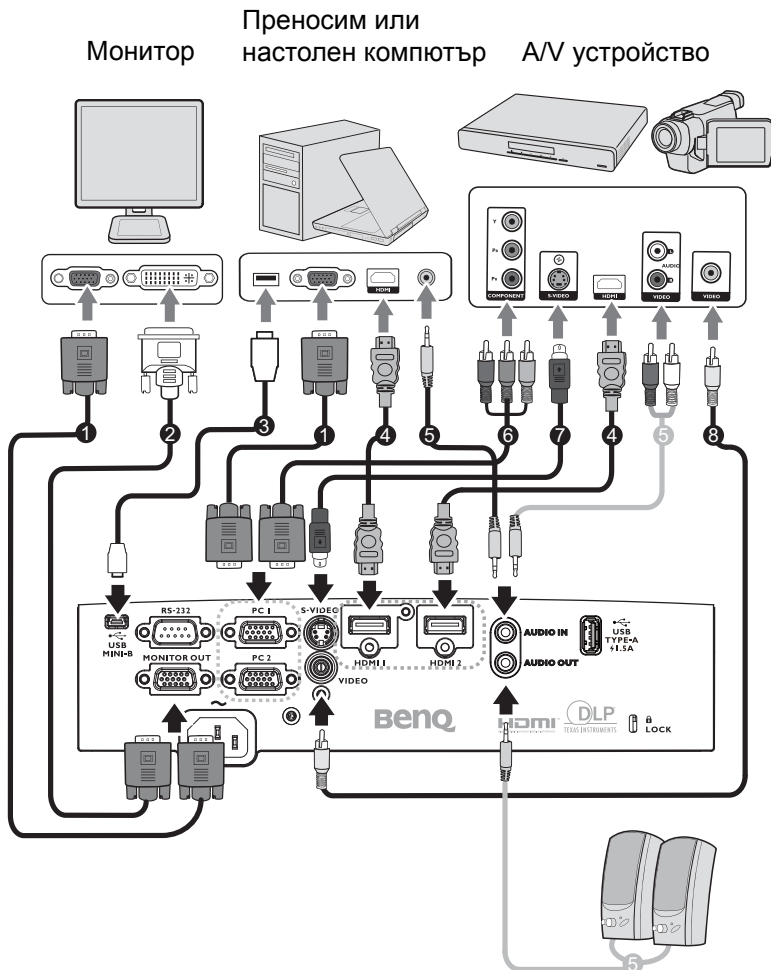


Натиснете **▲/▼**. Натиснете **▼/▲**.

Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете за следното:

1. Цялото оборудване трябва да е изключено преди свързване.
2. Използвайте подходящ сигнален кабел за всеки от източниците.
3. Кабелите трябва да са свързани надеждно.



1	VGA кабел
2	VGA към DVI-A кабел
3	USB кабел
4	HDMI кабел
5	Аудиокабел (PC/RCA жак)
6	Компонентен видео сигнал към VGA (D-Sub) кабел на адаптер
7	S-Video кабел
8	Видеокабел



- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не са включени в комплекта на проектора (вижте [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Те могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързването са само за справка. Задните жакове за свързване, налични на проектора, варират за всеки модел проектори.
- Много преносими компютри не включват външните си видеопортове при свързване към проектор. Обикновено клавишна комбинация, като FN + функционален клавиш със символ на монитора, включва или изключва външния дисплей. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на ноутбука, за да откриете клавишната комбинация на Вашия ноутбук.
- Ако избраният видеообраз не бъде показан след като проекторът е настроен и правилният източник на видеосигнал е бил избран, проверете дали видеоизточникът е включен и дали работи както трябва. Проверете също така дали сигналните кабели са правилно свързани.

Трябва само да свържете проектора към видеоизточник като използвате един от методите на свързване, всеки от които обаче предоставя различно качество на видеосигнала.

Терминал		Качество на образа
HDMI		Най-добро
Компонентен видеосигнал (през RGB вход)		По-добро
S-Video		Добро
Video		Нормална

Свързване на звук

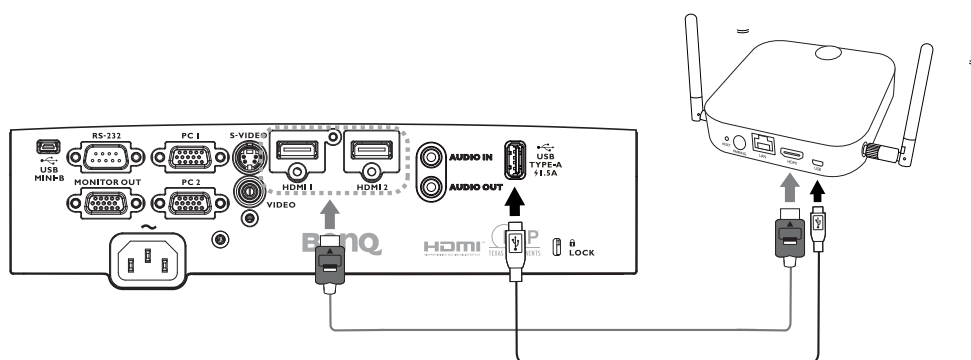
Проекторът има вградени топо високоговорители, които са предназначени за основни функции при презентации на данни за бизнес цели. Те не са създадени или предназначени за възпроизвеждане на стерео звук, както може да се очаква от система за домашно кино или подобни приложения. Входният стерео аудиосигнал (ако има такъв) се миксира в топо аудио изходящ сигнал през високоговорителя(ите) на проектора.

Звукът на вградения(ите) високоговорител(и) ще бъде изключен, когато **AUDIO OUT** жакът е свързан.



- Проекторът може да възпроизвежда само миксирано топо аудио, дори и ако има свързан входящ стерео сигнал.
- Ако избраният видеообраз не бъде показан след като проекторът е настроен и правилният източник на видеосигнал е бил избран, проверете дали видеоизточникът е включен и дали работи както трябва. Проверете също така дали сигналните кабели са правилно свързани.

Свързване на InstaShow (WDC10)

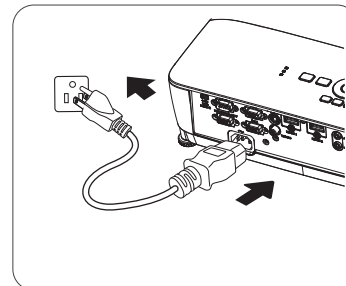




- Свържете HDMI кабела към HDMI изхода на InstaShow хост и HDMI входния жак на проектора.
- Свържете единия край на предоставения USB кабел към mini USB жака на InstaShow хост, а другия край на USB type A жака (1,5A) на проектора.

Работа

Пускане на проектора

1. Включете захранващия кабел. Поставете ключа на захранването (където има такава опция) в положение "Включено". Индикаторът на захранването на проектора светва оранжево, след прилагане на захранването.



2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за да пуснете проектора. Индикаторът на захранването примигва в зелено и остава да свети по време на работа на прожекционния апарат.

Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. В следващата стъпка от стартирането се проектира начално лого.

Завъртете пръстена за фокусиране (ако е необходимо), за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако проекторът се активира за пръв път, изберете езика на екранното меню (OSD) като следвате инструкциите на екрана.



4. Ако бъдете подканени да въведете парола, натиснете клавишите със стрелките, за да въведете шестцифрена парола. Вижте [Използване на функцията за парола на страница 24](#).

5. Включете цялото свързано оборудване.

6. Проекторът започва да търси входни сигнали. Появява се съобщение, че се сканира за текущия входен сигнал. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението "Няма сигнал" до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете **SOURCE**, за да изберете желан входен сигнал. Вижте [Превключване на входния сигнал на страница 25](#).



- Използвайте оригиналните аксесоари (напр. захранващ кабел), за да избегнете опасности, като например токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той ще включи охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да подаде захранване към лампата.



- Снимките на Съветника за настройка са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.
- Ако честотата/разделителната способност на входящия сигнал надвишава работния обхват на проектора, ще видите съобщението "Извън обхват", което ще се покаже във фона. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на прожекционния апарат или понижете настройките за входен сигнал. Вижте [Схема на синхронизация на страница 46](#).
- Ако не бъде открит в рамките на 3 минути, проекторът автоматично влиза в икономичен режим.

Използване на менютата

Пректорът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни промени и настройки.

- **Осн.** екранно меню: предоставя функции на основното меню. (Вижте [Осн. меню на страница 27](#))
- **Разширени** екранно меню: предоставя всички функции на менюто. (Вижте [Разширени меню на страница 29](#))

За достъп до екранното меню **Осн.**, натиснете **MENU** на проектора или на дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (▲/▼/◀/▶) на проектора или на дистанционното управление за навигация в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.
- Използвайте бутоните със стрелки (◀/▶) на проектора или на дистанционното управление, за да направите корекции.

Първия път, когато използвате проектора (след приключване на първоначална настройка) се показва **Осн.** екранно меню.



Снимките на екранното меню по-долу са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу ще видите общ преглед на екранното меню **Осн.**.

	1 Тип меню	4 Натиснете OK за вход в менюто.
	2 Елемент на менюто	5 Статус
	3 Текущ входен сигнал	6 Натиснете MENU за изход.

Ако възнамерявате да превключвате от екранното меню **Осн.** на екранното меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в меню **Осн.** > **Тип меню** и изберете **ОК**.
2. Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Разширени** и натиснете **ОК**. Следващия път, когато включите проектора, можете да получите достъп до екранното меню **Разширени**, като натиснете **MENU**.

По-долу ще видите общ преглед на екранното меню **Разширени**.

	<p>1 Основно меню и икона на основното меню</p>	<p>5 Натиснете BACK, за да отидете на предишната страница.</p>
	<p>2 Подменю</p>	<p>6 Натиснете MENU за изход.</p>
	<p>3 Текущ входен сигнал</p>	<p>7 Статус</p>
	<p>4 Натиснете ОК за вход в менюто.</p>	

За достъп до **Разширени** екранното меню, натиснете **MENU** на проектора или на дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (**▲/▼**) на проектора или на дистанционното управление за навигация в основното меню.
- Използвайте **ОК** или **▶** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избраното основно меню или да влезете в подменю.
- Използвайте клавишите със стрелки (**▲/▼**) на проектора или на дистанционното управление за навигация в елементите на подменюто.
- Използвайте **ОК** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от подменюто или да влезете в него.
- Използвайте бутоните със стрелки (**◀/▶**) на проектора или на дистанционното управление, за да направите корекции.
- Използвайте **ОК** или **BACK** за запис на настройките.

По същия начин, когато искате да превключвате от екранното меню **Разширени** на екранното меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в **Меню Разширени** - **Система** > **Настройки на меню** и изберете **ОК**.
2. Изберете **Тип меню** и натиснете **ОК**.
3. Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Осн.** и натиснете **ОК**. Следващия път, когато включите проектора, можете да получите достъп до екранното меню **Осн.**, като натиснете **MENU**.

Защита на проектора

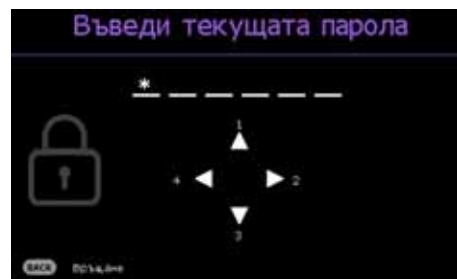
Използване на механизъм за заключване с кабел

Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай е необходимо да закупите заключващ механизъм, като например Kensington, за да гарантирате сигурността на проектора. Отвор за заключващ механизъм тип Kensington има отзад на проектора. Вижте елемента 22 на [страница 8](#). Защитният механизъм Kensington обикновено се състои от клавишна комбинация и катинар. Вижте документацията на заключващия механизъм, за да разберете как да го използвате.

Използване на функцията за парола

Задаване на парола

1. Отидете в **Меню Разширени - Настройки > Настройки защита** и изберете **ОК**. Показва се страницата **Настройки защита**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) представляват съответно 4 цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от желаната парола, натиснете стрелките, за да въведете шестте цифри на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново.
За активиране на функцията **Заключване при включване**, върнете се назад до **Настройки защита** и натиснете **ОК**, за да маркирате **Заключване при включване**, и натиснете **ОК**. Натиснете ◀/►, за да изберете **Вкл.**. Въведете паролата отново.



- Въведените цифри ще бъдат показани като звездички на екрана. Запишете избраната парола и я запазете на сигурно място преди или след задаването ѝ, за да разполагате с нея в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът няма да може да се използва, освен ако не бъде въведена съответната парола при пускане.

Ако забравите паролата

Ако въведете грешна парола, ще се появи съобщение за грешна парола, последвано от съобщението **"Въведете Текуща Парола"**. Ако не можете изобщо да запомните паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на паролата. Вижте [Процедура за извеждане на паролата на страница 24](#).

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, не след дълго проекторът ще се изключи автоматично.

Процедура за извеждане на паролата

1. Натиснете и задръжте **AUTO** в продължение на 3 секунди. Проекторът ще покаже шифровано число на екрана.
2. Запишете числото и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на числото. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения му собственик.



Смяна на паролата

1. Отидете в **Меню Разширени - Настройки > Настройки защита > Смени парола** и изберете **ОК**.
2. Показва се съобщението **"Въведете Текуща Парола"**.
3. Въведете старата парола.
 - Ако паролата е правилна, ще се появи друго съобщение **"Въведете нова парола"**.
 - Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и ще се появи съобщението **"Въведете Текуща Парола"** за повторен опит. Можете да натиснете **ВАСК**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

Деактивиране на функцията за парола

За да забраните защитата с парола, отидете в **Меню Разширени - Настройки > Настройки защита > Заклучване при включване** и натиснете **ОК**. Използвайте **◀/▶**, за да изберете **Изкл.**. Показва се съобщението **"Въведи парола"**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е вярна, екранното меню се връща на страница **Заклучване при включване**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и ще се появи съобщението **"Въведи парола"** за повторен опит. Можете да натиснете **ВАСК**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.



Въпреки че функцията за парола е деактивирана, трябва да запазите старата парола, в случай че поискате да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, не е възможно показване на повече от един екран. Когато се стартира, проекторът автоматично търси наличните сигнали.

Уверете се, че **Меню Разширени - Настройки > Търс. на авт. изт.** е **Вкл.**, ако искате проекторът автоматично да търси сигнал.

За избор на източник:

1. Натиснете **SOURCE**. Показва се лента за избор на източник.
2. Натиснете **▲/▼/◀/▶**, за да изберете желаните от Вас сигнал и натиснете **ОК**.





След като веднъж източникът бъде разпознат, информация за него ще бъде показана в ъгъла на екрана за няколко секунди. Ако към прожекционния апарат са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.

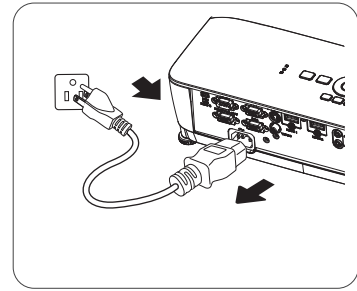


- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване на картината е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който се извежда при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности ще бъдат мащабирани от проектора в зависимост от настройката "пропорция" и е възможно изкривяване на някои изображения или намалена яснота на картината. Вижте [Пропорция на страница 27](#).





Изключване на проектора

1. Натиснете  на проектора и ще се появи съобщение-подкана за потвърждение. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  още веднъж. Ако използвате дистанционното управление, натиснете  **OFF**, за да изключите проектора. Индикаторът на захранването мига в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят апарата.
3. След процеса на охлаждане, индикаторът на захранването свети непрекъснато в оранжево, а вентилаторите спират. Изключете захранващия кабел от контакта.
 - Проекторът не изпълнява команди по време на охлаждане. Така се предпазва лампата.
 -  • Избягвайте включване на проектора веднага след изключване, защото прекомерно високата температура на лампата скъсява живота му.
 - Животът на лампата зависи от условията на околната среда и употребата.



Директно изключване

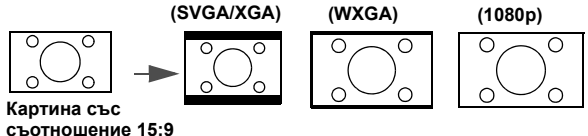
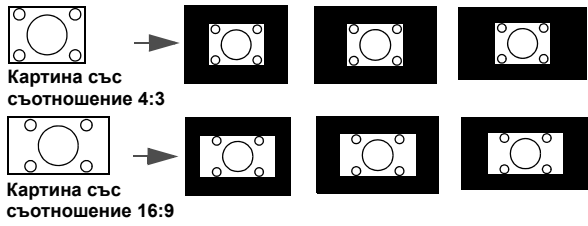
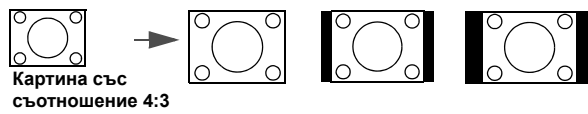
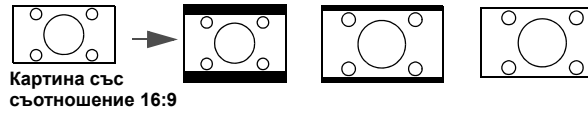
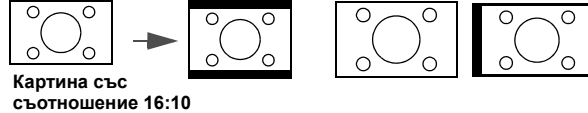
Захранващият кабел може да бъде изваден веднага след като проекторът е бил изключен. За да предпазите лампата, изчакайте около 10 минути преди да стартирате проектора отново. Ако се опитвате да рестартирате проектора, вентилаторите може да се включат за няколко минути, за да охладят. В такива случаи натиснете отново  или , за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и индикаторът на захранването започва да свети в оранжево.

Работа с менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни в зависимост от избора на тип на сигнала и модела на проектора, който използвате.

Елементите на менюто са достъпни, когато проекторът разпознае поне един валиден сигнал. Ако към апарата не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Осн. меню



<p>Яркост</p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.</p>
<p>Пропорция</p>	<p>Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Автом.: Променя пропорционално мащаба на изображението, за да отговаря то на оптималната резолюция на проектора по хоризонталната или вертикалната ширина.</p>  <p>Реален: Проектира изображение с оригиналната му разделителна способност и го преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входен сигнал с по-ниска разделителна способност проектираното изображение ще бъде показано в оригиналния размер.</p>  <p>4:3: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 4:3.</p>  <p>16:9: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:9.</p>  <p>16:10: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:10.</p> 

<p>Картинен режим</p>	<p>Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ярки: Максимизира яркостта на проектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение. • Презентация: За презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър. • Инфографика: Идеално за презентации, съдържащи текст и графики, заради високата яркост на цветовете и по-добрата цвятова градация, които позволяват детайлите да се виждат по-отчетливо. • Видео: Подходящо за гледане на филми в среда с околна светлина. С уникалната технология за настройка на VenQ, виждате ярки цвятови детайли в динамичните образи. • sRGB: Максимизира чистотата на RGB цветовете за реалистични изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглед на снимки, заснети с подходящо калибриран фотоапарат, поддържащ sRGB, както и за компютърни графики и приложения за чертане като AutoCAD. • Електронна таблица: Подходящо за показване на електронни таблици. • 3D: Подходящо за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове. • Потребител 1/Потребител 2: Извежда настройките, персонализирани въз основа на текущите налични режими на картината. Вижте Справочен режим на страница 29.
<p>Сила звук</p>	<p>Настройва силата на звука.</p>
<p>Светлинен режим</p>	<p>Вижте Настройка на Светлинен режим на страница 38.</p>
<p>Информация</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора. • Открита разделителна способност: Показва основната разделителна способност на входния сигнал. • Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания режим в меню КАРТИНА. • Светлинен режим: Показва избрания режим в меню Настр. на светл. • 3D формат: Показва текущия 3D режим. • Цвятова система: Показва формата на входната система. • Време за ползване на лампата: Показва броя часове на използване на лампата. • Версия на фърмуера: Показва версията на фърмуера на Вашия проектор. • Сервизен код: Показва сервизния код на Вашия проектор.
<p>Тип меню</p>	<p>Превключва на екранното меню Разширени. Вижте Използване на менютата на страница 22.</p>

Разширени меню

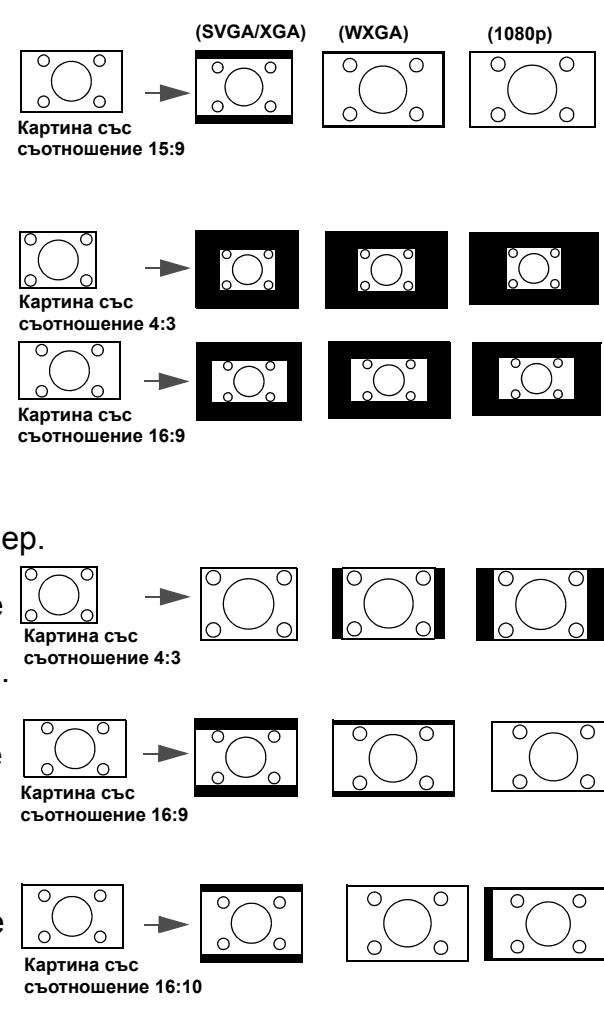

КАРТИНА

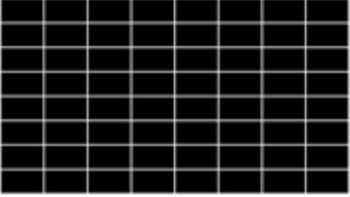



Картинен режим	<p>Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ярки: Максимизира яркостта на проектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение.• Презентация: За презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.• Инфографика: Идеално за презентации, съдържащи текст и графики, заради високата яркост на цветовете и по-добрата цветова градация, които позволяват детайлите да се виждат по-отчетливо.• Видео: Подходящо за гледане на филми в среда с околна светлина. С уникалната технология за настройка на VenQ, виждате ярки цветови детайли в динамичните образи.• sRGB: Максимизира чистотата на RGB цветовете за реалистични изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглед на снимки, заснети с подходящо калибриран фотоапарат, поддържащ sRGB, както и за компютърни графики и приложения за чертане като AutoCAD.• Електронна таблица: Подходящо за показване на електронни таблици.• 3D: Подходящо за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове.• Потребител 1/Потребител 2: Извежда настройките, персонализирани въз основа на текущите налични режими на картината. Вижте Справочен режим на страница 29.
Справочен режим	<p>Проекторът разполага с 2 потребителски режима на картината, в случай че наличните режими не са подходящи за Вашите нужди. Можете да използвате единия от картинните режими (с изключение на Потребител 1/Потребител 2) като начална точка и да персонализирате настройките.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Отидете в меню КАРТИНА > Картинен режим.2. Натиснете ◀/▶, за да изберете Потребител 1 или Потребител 2 и натиснете OK.3. Натиснете ▼, за да отворите Справочен режим и натиснете OK. Натиснете ◀/▶ за избор на картинен режим, който е най-близо до Вашите нужди, и натиснете OK.
Яркост	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.</p>
Контраст	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте тази опция, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте регулирали настройката Яркост според входния сигнал и средата на гледане.</p>
Цвят	<p>По-ниската стойност води до по-малка наситеност на цветовете. Ако настройката е с твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки и изображението ще бъде нереалистично.</p>
Отсянка	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-зеленикава става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-червеникава става картината.</p>
Острота	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма е остротата на картината.</p>


<p>Brilliant Color</p>	<p>Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобряване на системните нива с цел постигане на по-голяма яркост при по-реалистични и живи цветове на картината. Позволява увеличение на яркостта с повече от 50% за изображения в средните тонове, които се срещат често в природните сцени, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете Вкл.. Когато е избрана опцията Изкл., функцията Температура на цвета не е налична.</p>
<p>Разширени цветови настройки</p>	<p>Температура на цвета Налични са няколко готови настройки на цветовата температура. Наличните настройки може да варират според избрания вид сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Нормална: Поддържа нормално оцветяване за бяло. • Студена: Придава на изображенията синьо-бял цвят. • Топла: Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък. <p>Фино настройване на цветовата температура Можете също да зададете предпочитана цветовата температура като регулирате следните опции.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ч-показател/З-показател/С-показател: Регулирайте нивата на контраст на Червено, Зелено и Синьо. • Ч-изместване/З-изместване/С-изместване: Регулирайте нивата на яркост на Червено, Зелено и Синьо. <p>Управление на цв. Тази функция осигурява шест набора (RGBCMY) от цветовете, които могат да бъдат регулирани. Когато изберете някой от цветовете, можете независимо да настроите неговия диапазон и наситеност според предпочитанията си.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Първичен цвят: Избира цвят от R (червено), G (зелено), B (синьо), C (циан), M (магента) или Y (жълто). • Нюанс: Увеличаването на диапазона ще включва цветовете, състоящи се от повече части на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, в проектираната картина ще бъде избран само чистият червен цвят. Увеличаването на диапазона ще включва и червените нюанси близки до жълтото и магента. • Наситеност: Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението. Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, ще бъде засегната наситеността само на чисто червения цвят.  <p> Наситеност е количеството от този цвят във видеокартината. По-ниските стойности на настройките дават цветове с по-малка наситеност; настройката "0" премахва съответния цвят от изображението. Ако наситеността е твърде голяма, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Усилване: Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Нивото на контраста на избрания основен цвят ще се промени. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението.

<p>Разширени цветови настройки</p>	<p>Цвят на стената</p> <p>Коригира цвета на картината, когато прожекционната повърхност, като боядисана стена например, не може да бъде бяла. Функцията Цвят на стената може да помогне за коригиране на цветовете на прожектираната картина, за да се предотврати евентуална разлика между цветовете на източника и прожектираните картини. Има няколко предварително калибрирани цвята, от които можете да изберете: Светложълт, Розов, Светлозелен, Син и Черна дъска.</p>
<p>Нулиране на картината</p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто КАРТИНА на фабричните готови стойности.</p>

Дисплей





<p>Пропорция</p>	<p>Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Автом.: Променя пропорционално мащаба на изображението, за да отговаря то на оптималната резолюция на проектора по хоризонталната или вертикалната ширина. • Реален: Прожектира изображение с оригиналната му разделителна способност и го преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входен сигнал с по-ниска разделителна способност прожектираното изображение ще бъде показано в оригиналния размер. • 4:3: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 4:3. • 16:9: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:9. • 16:10: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:10.  <p> (SVGA/XGA) (WXGA) (1080p) Картина със съотношение 15:9 Картина със съотношение 4:3 Картина със съотношение 16:9 Картина със съотношение 4:3 Картина със съотношение 16:9 Картина със съотношение 16:10 </p>
<p>Трапец</p>	<p>Ръчно коригира вертикалното изкривяване на образа. Вижте Коригиране на трапецовидно изкривяване на страница 18.</p>
<p>Авт. верт. корекция</p>	<p>Разрешете тази функция, за да позволите на проектора автоматично да регулира настройките на корекцията при избор на Вкл.</p>  <p>Щом опцията Авт. верт. корекция е разрешена, Трапец преминава в сиво.</p>

<p>Тестов шаблон</p>	<p>Настройва размера на изображението и фокуса и проверява дали проектираното изображение няма да бъде изкривено.</p> 
<p>Настр. на PC & комп. YPbPr</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Фаза: Настройва фазата и честотата за намаляване на изкривяването на изображението. Тази функция е достъпна, само когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB) или YPbPr сигнал. • X. размер: Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал). 
<p>Позиция</p>	<p>Показва страница за настройка на разположението. За да преместите проектираното изображение, използвайте клавишите за посока. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал).</p>
<p>3D</p>	<p>Този проектор има 3D функция, която Ви дава възможност да се насладите на по-реалистични 3D филми, видеоклипове и спортни събития като изображенията се показват в дълбочина. Трябват Ви чифт 3D очила, за да можете да гледате 3D изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D режим: Настройката по подразбиране е Изкл.. Ако искате проекторът автоматично да избира подходящ 3D формат при откриване на 3D съдържание, изберете Автом.. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете ▲/▼, за да изберете 3D режим от Горе-долу, Кадр. посл., Кадрово пакет. и Един до друг.  <p>Когато е активирана 3D функцията:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Нивото на яркост на проектираното изображение ще намалее. • Следните настройки не могат да се регулират: Картинен режим, Справочен режим. • Трапец може да се настройва само в рамките на определени градуси. • Инвертиране на 3D синхр.: Когато откриете инвертиране на дълбочината на изображението, активирайте тази функция, за да коригирате проблема. • Приложи 3D настр.: След като 3D настройките са запазени, можете да решите дали да ги приложите като изберете набор от 3D настройки, които сте записали. След прилагане, проекторът автоматично възпроизвежда входящото 3D съдържание, ако то съответства на записаните 3D настройки.  <p>Налични са само набори от 3D настройки със запазени данни.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Запиши 3D настр.: Когато успешно сте показали 3D съдържание след подходящите настройки, можете да разрешите тази функция и да изберете набор от 3D настройки, за да запазите текущите 3D настройки.

HDMI формат	<p>Избира подходящ цветови формат за оптимизиране на качеството на показване.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Автом.: Автоматично избира подходящо цветово пространство или ниво на сивото за входен HDMI сигнал. • RGB огр.: Използва ограничения диапазон RGB 16-235. • RGB пълно: Използва пълния диапазон RGB 0-255. • YUV огр.: Използва ограничения диапазон YUV 16-235. • YUV пълно: Използва пълния диапазон YUV 0-255.
Цифрово мащабиране	<p>Увеличава или намалява размера на проектираното изображение. След показване на страницата Цифрово мащабиране, натиснете ZOOM+/ZOOM-, за да увеличите или намалите образа до желания размер. За навигация в картината, натиснете OK, за да превключите в режим "Панорамиране" и натискайте клавишите за посока (▲, ▼, ◀, ▶) за навигация в самата картина. За да възстановите нормалния размер на картината, натиснете AUTO.</p>  <p>Навигацията в картината е възможна само след увеличаване на картината. Можете да увеличите още, докато не намерите съответните детайли.</p>
Нулиране на дисплея	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто Дисплей на фабричните готови стойности.</p>



Настройки

Инсталиране на проектора	<p>Вижте Избор на място на страница 11.</p>
Търс. на авт. изт.	<p>Позволява на проектора автоматично да търси сигнал.</p>
Автоматична синхронизация	<ul style="list-style-type: none"> • Вкл.: Позволява на проектора автоматично да определя най-добрите тайминги за картината за показаното изображения, когато е избран PC сигнал (аналогов RGB сигнал) и е натиснато AUTO. • Изкл.: Проекторът няма да отговаря, когато е натиснато AUTO.
Настр. на светл.	<ul style="list-style-type: none"> • Светлинен режим: Вижте Настройка на Светлинен режим на страница 38. • Нулир. св. таймер: Вижте Нулиране таймера на лампата на страница 41. • Време за ползване на лампата: Показва информация за броя часове на използване на лампата.

Настройки при работа	<p>Бързо охлаждане Изборът на Вкл. разрешава функцията и времето за охлаждане на проектора ще бъде съкратено до няколко секунди.</p>  <p>Ако се опитвате да рестартирате проектора след процес на бързо охлаждане, той може да не се включи успешно и ще активира отново вентилаторите за охлаждане.</p>
	<p>Празен таймер Задава времето за скриване на изображението при липса на действие на празен екран. Щом изтече, изображението се връща на екрана. Ако настоящите диапазони не са подходящи за Вашите нужди, изберете Изключване. Независимо дали Празен таймер е активиран или не, можете да натиснете повечето клавиши на проектора или дистанционното управление, за да възстановите изображението.</p>
	<p>Напомнящо съобщение Задава включване или изключване на съобщенията за напомняне.</p>
	<p>Режим голяма височина Препоръчваме Ви да използвате Режим голяма височина, когато се намирате на 1500 m –3000 m над морското равнище и температурата на околната среда е между 0°C и 30°C. Работата в "Режим голяма височина" може да увеличи нивото на шум в резултат от по-голямата скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата. Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите по-горе, проекторът може да се самоизключва. Това е функция, предназначена да предпази проектора от прегряване. В такъв случай, включете режима "Голяма височина", за да елиминирате симптомите. Обърнете внимание, обаче, че проекторът не може да работи при всякакви екстремни условия.</p>  <p>Не използвайте Режим голяма височина, ако надморската височина е между 0 m и 1500 m, а температурата на околната среда е между 0°C и 35°C. Проекторът ще се охлади прекалено много, ако включите режима при тези условия.</p>
	<p>Настройки на вкл./изкл.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Директно включване: Позволява на проектора да се включи автоматично при подаване на захранване през захранващия кабел. • Сигнал вкл.: Задава дали проекторът да се включва директно без натискане на  Power или  ON, когато проекторът е в режим на готовност, и открива VGA или HDMI сигнал със захранване 5V. • Автом. изключване: Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на лампата. • Таймер за изключване: Задава таймер за автоматично изключване.
Настройки защита	<p>Вижте Използване на функцията за парола на страница 24.</p>

Скорост в бодове	Избира скорост на предаване на данни в бодове, която е идентична с тази на компютъра, за да може да свържете проектора като използвате RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фърмуера за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.
HDMI екв.	Регулира настройките на усилване на еквилайзера за HDMI сигнал. Колкото по-голяма е настройката, толкова по-силна е стойността на усилване. Ако проекторът има повече от един HDMI порт, първо изберете HDMI порта, преди да регулирате стойността.
Настройки за нулиране	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Настройки на фабричните готови стойности.

Система

Език	Задава езика на екранните менюта (OSD).
Настройки при режим "В готовност"	<ul style="list-style-type: none"> • Режим на готовност: Задава режима на готовност на проектора. • Транзитно аудио: Проекторът може да възпроизвежда звук, когато е в режим на готовност и съответните жаковете са правилно свързани към съответните устройства. Натиснете източника, който желаете да използвате. Вижте Свързване на страница 19 за начини на свързване.
Настройки на фона	<ul style="list-style-type: none"> • Фон: Задава цвета на фона на проектора. • Стартов екран: Позволява Ви да изберете логото, което да се показва при стартиране на проектора.
Настройки на меню	<ul style="list-style-type: none"> • Тип меню: Превключва на екранното меню Осн. • Време показване меню: Задава продължителността на времето, през което екранното меню остава активно след натискане на клавиш.
Аудио настройки	<ul style="list-style-type: none"> • Без звук: Временно изключване на звука. • Сила звук: Настройва силата на звука. • Тон на звънене при вкл./изкл.: Включва или изключва мелодията, когато проекторът е в процес на зареждане или изключване.  <p>Единственият начин да промените Тон на звънене при вкл./изкл., е да настроите Вкл. или Изкл. тук Изключването на звука или промяната на нивото му няма да се отразят на Тон на звънене при вкл./изкл.</p>
Настройка по подразбиране	<p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p>  <p>Следните настройки ще бъдат нулирани: Инсталиране на проектора, Режим голяма височина, Скорост в бодове и Настройки защита.</p>
Нулиране на системата	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Система на фабричните готови стойности.

Информация

Информация	<ul style="list-style-type: none">• Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора.• Открита разделителна способност: Показва основната разделителна способност на входния сигнал.• Източник: Показва текущия източник на сигнал.• Картинен режим: Показва избрания режим в меню КАРТИНА.• Светлинен режим: Показва избрания режим в меню Настр. на светл..• 3D формат: Показва текущия 3D режим.• Цветова система: Показва формата на входната система.• Време за ползване на лампата: Показва броя часове на използване на лампата.• Версия на фърмуера: Показва версията на фърмуера на Вашия проектор.• Сервизен код: Показва сервизния код на Вашия проектор.
-------------------	--

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Почистване на обектива

Почиствайте обектива, когато забележите замърсяване или прах върху повърхността. Трябва да изключите проектора и да му позволите да се охлади напълно преди да почистите лещата.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на обективи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за обективи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Никога не използвайте абразивна гъба, почистващ препарат на алкална/киселинна основа или летливи разтворители като алкохол, бензол, разреждители или инсектициди. Използването на такива материали или продължителният контакт с гумени материали или винил може да повреди повърхността на проектора или корпуса му.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора чрез подходящата процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 26](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяване или прах, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете меката кърпа с вода и почистващ препарат с неутрална рН стойност. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Те могат да повредят корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора продължително време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните за проектора интервали. Вижте [Спецификации на страница 44](#) или се обърнете към доставчика за уточняване на интервала.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Опаковайте проектора в оригиналната опаковка или друга опаковка от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме Ви да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга еквивалентна опаковка.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вградения таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

Часове на лампата = общ брой часове на лампата = X (часове в Нормален режим) + Y (часове в режим Еко режим) + Z (часове, използвани в режим SmartEco) + A (часове, използвани в новия SmartEco)

X= технически характеристики на живота на лампата в новия SmartEco/технически характеристики на живота на лампата в Нормален режим

Y= технически характеристики на живота на лампата в новия SmartEco/технически характеристики на живота на лампата в Еко режим

Z= технически характеристики на живота на лампата в новия SmartEco/технически характеристики на живота на лампата в режим SmartEco

A= технически характеристики на живота на лампата в новия SmartEco/технически характеристики за живота на лампата в новия режим SmartEco

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Отидете в **Меню Разширени - Настройки > Настр. на светл.** и изберете **ОК**.
2. Изберете **Време за ползване на лампата** и натиснете **ОК**. В менюто се показва информация за **Време за ползване на лампата**.
3. За да излезете от менюто, натиснете **MENU**.
4. Можете също така да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **ИНФОРМАЦИЯ**.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

• Настройка на **Светлинен режим**

Отидете в **Меню Разширени - Настройки > Настр. на светл. > Светлинен режим** и изберете **ОК**. Използвайте ◀/▶ за избор на подходящо захранване на лампата от предоставените режими, след което натиснете **ОК** за потвърждение.

Поставянето на проектора в режим **ECO**, **SmartEco**, **LampSave** или **LongECO** удължава експлоатационния му период.

Светлинен режим	Описание
Нормална	Постига пълната яркост на лампата
ECO	Намалява яркостта, за да удължи живота на лампата и намалява шума на вентилатора
SmartEco	Автоматично регулира мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието по време на оптимизиране на качеството на показване
LampSave	Автоматично регулира мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, като едновременно с това предлага по-дълъг живот на лампата.
LongECO	Затъмнява светлината на проектора до най-ниско ниво, което удължава живота на лампата на 20 000 часа.

• Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете режим **Автом. изключване**, отидете на **Меню Разширени - Настройки > Настройки при работа > Настройки на вкл./изкл. > Автом. изключване** и натиснете **ОК**. Използвайте ◀/▶ за избор на желана настройка и натиснете **ОК**, за да потвърдите.

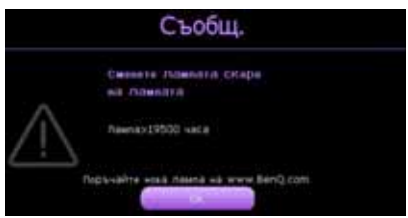



Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато светлинният индикатор свети в червено или се появи съобщение, че е време за смяна на лампата, трябва да смените лампата или да се обърнете за съдействие към доставчика. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.

- Не се опитвайте да смените лампата сами. Свържете се с квалифициран сервизен персонал.
- Светлинният индикатор на лампата и предупредителната светлина за температура светват, ако лампата се нагорещи твърде много. За подробности вижте [Индикатори на страница 42](#).

Следните предупредителни съобщения за лампата Ви напомнят, че трябва да я смените.

- Предупредителните съобщения, изброени по-долу, са само за справка. Следвайте инструкциите на екрана при поправка или смяна на лампата.

	<p>За оптимална производителност трябва да монтирате нова лампа. Ако проекторът обикновено работи с избрано ECO (Настройка на Светлинен режим на страница 38), можете да продължите да използвате проектора до появата на следващото предупреждение за лампата.</p>
	<p>Необходимо е да монтирате нова лампа, за да избегнете неудобство при изтичане на експлоатационния живот на лампата.</p>
	<p>Силно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата е консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално. Можете да смените лампата, когато забележите значително намаляване в нивото на яркостта.</p>
	<p>Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора.</p>

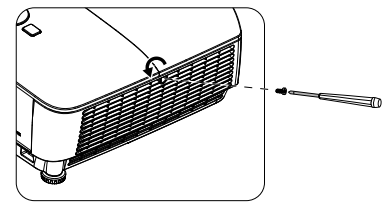
- "XXXX" в по-горните съобщения представляват номера, които варират за различните модели.

Смяна на лампата (САМО ЗА ТЕХНИЦИ)

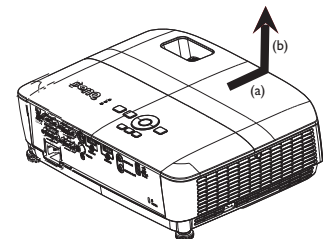


- Hg - Лампата съдържа живак. Спазвайте местните закони и разпоредби. Вижте www.lamprecycle.org.
- Ако смяната на лампата се извършва докато проекторът е окачен наобратно на тавана, уверете се, че няма никой под гнездото на лампата, за да избегнете евентуални наранявания или увреждане на зрението в резултат от дефект на лампата.
- За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте захранващия кабел преди да пристъпите към смяна на лампата.
- За да намалите риска от тежки изгаряния, оставете проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.
- За да намалите риска от нараняване на пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена и с остри парчета стъклена лампа.
- За да намалите риска от нараняване на пръстите и/или влошаване на качеството на изображението заради докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
- Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.
- За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите резервна лампа за смяна от BenQ.
- Осигурете добра вентилация, когато боравите със счупени лампи. Препоръчваме Ви да използвате противогаз, предпазни очила или предпазна маска за лицето, както и да носите защитно облекло, като например ръкавици.

1. Изключете проектора и извадете щепсела от електрическия контакт. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.
2. Разхлабете болтовете от капака на лампата.



3. Отстранете капака на лампата (а), като го плъзнете напред, към страната на проектора и (б), като го повдигнете.

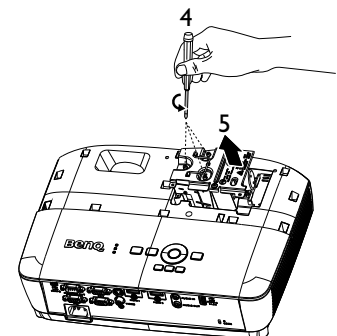


- Не включвайте захранването, когато капакът на лампата е свален.
- Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания.

4. Развийте болтовете, които държат лампата.
5. Повдигнете дръжката, така че да застане изправена. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.



- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръскване на счупени стъкла в проектора.
- Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или на места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
- Не поставяйте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да се наблюдава неравномерност на цветовете и изкривяване на проектираните изображения.



6. Вкарайте новата лампа в отделението и се уверете, че пасва в прожекционния апарат.

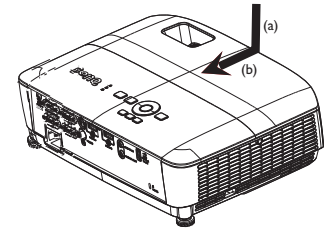
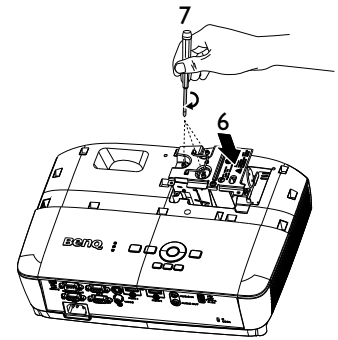
7. Затегнете болтовете, които държат лампата.



- Разхлабените болтове могат да доведат до лоша връзка и неизправност.
- Не стягайте болтовете прекалено много.

8. Уверете се, че дръжката е в изцяло легнало положение и че е заключена на място.

9. Поставете обратно капака на лампата, като го плъзнете на място.



10. Затегнете болта, който държи капака на лампата.

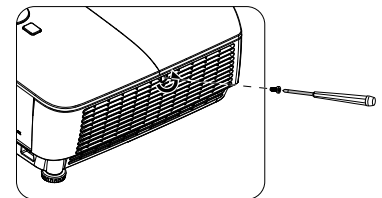


- Разхлабените болтове могат да доведат до лоша връзка и неизправност.
- Не стягайте болта прекалено много.

11. Рестартирайте проектора.



- Не включвайте захранването, когато капакът на лампата е свален.



Нулиране таймера на лампата

12. След началното лого, отворете екранното меню (OSD). Отидете в **Меню Разширени - Настройки > Настр. на светл.** и изберете **ОК**. Натиснете **▼**, за да отворите **Нулир. св. таймер** и натиснете **ОК**. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте **Върни настройки** и натиснете **ОК**. Времето на лампата ще бъде нулирано на '0'.



- Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреда.

Индикатори

Светлинни индикатори			Състояние и описание
POWER	TEMP	LIGHT	
Системни съобщения			
			Режим "В готовност"
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане при изключване
			Изтегляне
			Неуспешно стартиране на CW
Съобщение за прегаряне			
			Прегаряне ВКЛ.
			Прегаряне ИЗКЛ.
Съобщения за грешка на лампата			
			Грешка на лампата при нормална работа
			Лампата не свети
Съобщения за грешка на температурата			
			Грешка на вентилатор 1 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 2 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на температура 1 (над температурното ограничение)
			Грешка термален сензор 1 отворен
			Грешка термален сензор 1 късо
			Терм. IC #1 I2C грешка на свързване

	: Изкл.	: свети оранжево	: свети зелено	: свети червено
		: Оранжево, мигащо	: Зелено, мигащо	: Червено, мигащо

Отстраняване на неизправности

? Проекторът не се включва.

Причина	Решение
По захранващия кабел не тече ток.	Включете захранващия кабел в АС жака на проектора и включете щепсела в контакта. Ако изходът на захранването има превключвател, уверете се, че той е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте процесът на охлаждане да приключи.

? Няма картина

Причина	Решение
Видеоизточникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видеоизточника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входния сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входен сигнал с клавиша SOURCE .

? Размазано изображение

Причина	Решение
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.

? Дистанционното управление не работи.

Причина	Решение
Батериите са без заряд.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете рамките на 8 метра (26 фута) от проектора.

? Паролата е неправилна.

Причина	Решение
Не си спомняте паролата.	Вижте Процедура за извеждане на паролата на страница 24 .

Спецификации

Спецификации на прожекционния апарат



Всички технически характеристики са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност
MS536: 800 x 600 SVGA
MX536: 1024 x 768 XGA
MW536: 1280 x 800 WXGA
MH536/TH536: 1920 x 1080 1080p

Система на дисплея
1-CHIP DMD

Леща
SVGA/XGA/WXGA:
F = 2,42 до 2,62
f = 22 до 25,79 mm
1080p:
F = 2,5 до 2,66
f = 22 до 25.42 mm

Отместване

SVGA: 107% ± 5%
XGA: 106% ± 5%
WXGA: 104% ± 5%
1080p: 107% ± 5%

Коефициент на мащабиране
1,2x ± 2%

Лампа
210 W (макс.) лампа

Електрически

Захранване
AC 100-240 V, 2,60 A,
50-60 Hz (автоматично)

Консумация на енергия
260 W (макс. < 0,5 W (В готовност

Механични

Тегло
2,6 kg ± 100 g (5,7 lbs ± 0,22 lbs)

Изходи

RGB изход
D-Sub 15-щифта (женски) x 1

Високоговорител
2 watt x 1

Изходящ аудио сигнал
Компютърен аудио жак x 1

Управление

Управление със сериен RS-232
9 щифта x 1

Инфрарчервен приемател x 1

USB
Mini-B x 1; Type-A x 1: Захранване (5V, 1.5A)

Входове

Вход за компютър
RGB вход
D-Sub 15-щифта (женски) x 2

Вход за видеосигнал
S-VIDEO
Mini DIN, 4-щифта x 1
VIDEO
RCA жак x 1
Сигнален вход SD/HDTV
Аналогов - компонентен RCA жак x 3
(през RGB вход)
Цифров - HDMI x 2

Входящ аудиосигнал
Компютърен аудио жак x 1

Изисквания на средата

Температура
Работа: 0°C-40°C при морското равнище
На съхранение: -20°C-60°C при морското равнище

Относителна влажност
Работа: 10%-90% относителна влажност (без кондензация)
На съхранение: 10%-90% относителна влажност (без кондензация)

Надморска височина
Работа: 0-1499 m при 0°C-35°C
1500-3000 m при 0°C-30°C (с включен режим "Голяма височина")
На съхранение: 0-12200 m при 30°C

Транспортиране
Препоръчва се оригиналната опаковка или еквивалент на нея.

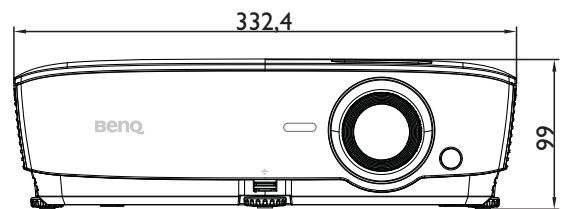
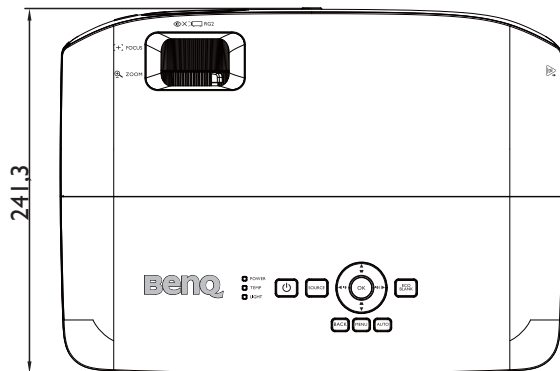
Ремонт
Посетете уеб сайта по-долу и изберете своята държава, за да откриете прозореца за контакт за ремонт. <http://www.benq.com/welcome>



Животът на лампата зависи от условията на околната среда и употребата.

Размери

332,4 mm (Ш) x 99 mm (В) x 241,3 mm (Д)



Единица: mm

Схема на синхронизация

Поддържан тайминг за РС вход

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. посл.	Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Тайминг на BenQ ноутбук	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Тайминг на BenQ ноутбук	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Таймингите по-горе може да не се поддържат заради ограничения на EDID файл и на VGA графична карта. Възможно е някои тайминги да не могат да бъдат избрани.

Поддържан тайминг за HDMI (HDCP) вход

• PC тайминги

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. посл.	Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 @60Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 @65Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Намаляване на бланкирането)	59,95	74,038	154	V	V	V
1920x1080 при 120HZ	1920X1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920x1200 при 120HZ	1920X1200_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	152,404	317,00	V		



Таймингите по-горе може да не се поддържат заради ограничения на EDID файл и на VGA графична карта. Възможно е някои тайминги да не могат да бъдат избрани.

• Видеотайминги

Тайминг	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Кадр. посл.	Кадрово пакет.	Горе-долу	Един до друг
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Поддържан тайминг за входен компонент YPbPr сигнал

Тайминг	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат
					Кадр. посл.
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Показването на сигнал 1080i (1125i) при 60 Hz или 1080i (1125i) при 50 Hz може да доведе до леко трептене на изображението.

Поддържана синхронизация за Video и S-Video входове

Видеорежим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Носеща честота за цвят (MHz)	Поддържан 3D формат
				Кадр. посл.
NTSC	15,73	60	3,58	V
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 или 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	